

REGLAMENTO RALLIES DE REGULARIDAD CLUB AUTOMOVILISTICO MORELIA A.C.



Versión publicada: 12 Mzo 2025

La manera correcta de abreviar el nombre campeonato será la siguiente: “COPA DOMINIQUE MILLIAT”, Siempre se tratará de usar su forma completa.

1.-CALENDARIO Y RUTAS

- 29 Marzo: Coeneo.
- 24 Mayo: Zirahuen.
- 19 Julio: Mil Cumbres.
- 6 Septiembre: Erongaricuario.
- 15 Noviembre: Los Azufres.

2.- CATEGORIAS, Y PREMIACIÓN POR RALLY.

Tripulación: No podrá competir ningún piloto solo, siempre deberá de llevar navegante.

Por la tripulación:

Novatos: Aquella tripulación cuyo piloto no haya corrido más de 3 rallies de regularidad en el pasado. Quien inicia algún rally como novato este año, puede correr todas las fechas de este año como novato.

Expertos: Aquella tripulación cuyo piloto corrió más de 3 rallies de regularidad en el pasado.

Masters: Aquella tripulación cuyo piloto ha obtenido resultados importantes a nivel local y/o nacional en regularidad.

Por el vehículo:

Regularidad Clásicos: Autos con 30 (ó más) años de antigüedad. Corren con libreta de ruta “**Libreta C**”

Regularidad: Autos con menos de 30 años de antigüedad. En esta categoría los autos correrán con dos diferentes libretas de ruta “**Libreta A**”, y “**Libreta B**”

Libreta “A” se entregará a los competidores que corran en vehículos con 150 HP’s ó más según ficha técnica comercial.

Libreta “B” se entregará a los competidores que corran en vehículos con 149 HP’s ó menos según ficha técnica comercial.

Ambas libretas “A”, y “B” corren y se premian en la misma categoría.

De tal manera que en cada fecha estaremos premiando lo siguiente:

- Novatos Regularidad Clásicos
- Novatos Regularidad
- Expertos Regularidad Clásicos
- Expertos Regularidad
- Masters Regularidad Clásicos
- Masters Regularidad

Cantidad competidores inscritos por categoría	Podium a premiar
1 a 3	1er lugar.
4	1er y 2º lugar.
5 y más	3 primeros lugares.

Todas las premiaciones serán por pares, es decir se entrega trofeo para piloto y también para navegante.

Criterios de desempate por rally.

- 1.- El que tenga más ceros; si persiste:
- 2.- El que tenga más unos.

3.- PREMIACIÓN AL FINAL DEL AÑO, CAMPEONATOS:

Los puntos que las tripulaciones obtengan en cada fecha serán los siguientes:

TABLA DE PUNTOS PARA LAS 6 CATEGORIAS.	
POSICIÓN	PUNTUACIÓN
1	25
2	20
3	16
4	13
5	11
6	10
7	9

8	8
9	7
10	6
11	5
12	4
13 y consecutivos que terminen.	3
Por arrancar, sin terminar	1

Campeones de categorías.

Al final del año se premiarán los 3 primeros lugares de cada una de las 6 categorías, para pilotos y navegantes.

Si alguien participa unas fechas en una categoría, y otras fechas en alguna otra categoría, no hay manera de sumarse ó combinarse, serán puntuaciones por separado.

Campeón absoluto:

También se llevará en cada fecha una puntuación absoluta (sin separar categorías) obtenida a partir de los resultados absolutos de cada fecha.

El campeón será quien más puntos obtenga a lo largo de las 5 fechas. Solo se premiará a la primer posición, piloto y navegante.

Criterio de desempate del campeonato:

En el siguiente orden, lo que ocurra primero:

- 1.- el que tenga más primeros lugares
- 2.- el que tenga más segundos
- 3.- el que tenga más terceros
- 4.- el que tenga menos puntos en los rallies del campeonato.

4.- PARTICIPANTES, INSCRIPCIONES y CONVOCATORIAS.

Todos los competidores que deseen participar en el evento, deberán contar con licencia deportiva que expide la Federación Mexicana de Automovilismo Deportivo AC (FEMADAC) para rallies de regularidad o de velocidad. Esta licencia puede ser tramitada a través del CAMAC.

REQUISITOS OBLIGATORIOS (Pilotos y navegantes):

licencia de tránsito vigente (solo piloto).

Licencia FMAD.

Firma en original de ficha de inscripción.

Firma en original carta de liberación de responsabilidades.

Comprobante de pago de inscripción.

El pago de la inscripción incluye:

- Participar en el evento
- Libreta de ruta digital
- Material publicitario de los patrocinadores
- Puede incluir algo más, a determinar en cada fecha.

Las inscripciones, cuota de inscripción y más información propia de cada rally se establecerá en **la convocatoria de cada fecha** que se publicará al menos 2 semanas antes de cada Rally

5.- SEGURIDAD y Parque Cerrado.

Los autos deberán tener en buenas condiciones:

- Sistema de luces
- Cinturones de seguridad (mínimo tres puntos de fijación)
- Frenos
- Dirección
- Limpia parabrisas
- Señales reflejantes o 2 banderas rojas

Se recomienda llevar cascos protectores con nombre y tipo de sangre y llevarlos puestos en las etapas de Regularidad y Limitadas. Son obligatorios cuando participen en autos con jaula.

Parque Cerrado: Habrá dos, uno de inicio, y otro final, y será obligatorio estar presente al menos una persona de la tripulación y el auto de competencias durante el tiempo indicado. A menos que el reglamento particular indique otra cosa, será de 50 mins.

6.- ETAPAS

TRÁNSITO: En estas etapas, se fija un tiempo para recorrer una distancia, teniendo que respetar únicamente la hora ideal de paso por el control de inicio y el control final, pudiendo los competidores adelantarse o atrasarse durante el trayecto, en caso de llegar adelantados al control final, deberán detenerse antes de éste y esperar para cruzar en la hora ideal indicada.

En estas etapas el tiempo es suficientemente amplio para recorrer la distancia, se deberá respetar la ruta marcada en la Libreta de Ruta. Éstas etapas se utilizan para cruzar poblaciones, zonas en mal estado, efectuar servicios, etc.

REGULARIDAD: Es ir de un punto a otro, en el tiempo establecido en la libreta de ruta y al promedio de velocidad indicado también en la libreta de ruta, la distancia entre estos dos puntos podrá ser la distancia entre dos mojoneras, mojoneras son las marcas del kilometraje en una carretera, que pueden ser de lámina, concreto o pintadas en el piso y aquí SI SE DEBE MANTENER EL PROMEDIO DE VELOCIDAD indicado en ese tramo. En caso de no existir mojoneras se puede hacer uso de otras referencias como letreros, señales, etc.

Una etapa de regularidad son varios ‘kilómetros’ que deberán recorrerse de esa manera

Por ejemplo: del km 1 al km 2 a 50 seg/km con estos datos los competidores tendrán que calcular su velocidad para recorrer el kilómetro (normalmente este promedio estará indicado en la libreta), teniendo que mantener esta velocidad durante todo el recorrido del kilómetro. Se deberán de considerar distancias reales, es decir si el ‘kilómetro’ mide 850 m. se deberá de calcular el tiempo para recorrer los 850 m

LIMITADAS: En esta etapa se da un tiempo para efectuar el recorrido entre dos puntos, en estas etapas los tiempos generalmente son justos para trasladarse del punto inicial al punto final del recorrido. Los competidores podrán adelantarse o retrasarse en cualquier punto de este, pero deberán respetar la hora de inicio y fin de la etapa, así como la ruta marcada en la libreta.

LIMITADAS CONTROLADAS: En esta etapa se permite el atraso y/o adelanto de 5” segundos en cualquier punto del recorrido, si el atraso o adelanto es mayor al permitido, se penaliza 1 punto por decima. La hora ideal de inicio y final de estas etapas se deberá respetar. Ejemplo: Si en un punto “X” intermedio de la etapa, la hora ideal de paso es 02:23’:17.0” la hora de atraso máxima permitida en ese punto sería las 02:23’: 22.0”, así como la hora de adelanto máxima permitida sería 02:23’:12.0”, cualquier diferencia mayor a este tiempo será penalizada con 1 punto décima.

ESPECIALES: Estas etapas que pueden ser slaloms, kilometro de aceleración, kilometro lanzado, etc., y deberán estar claramente explicadas previas al Rally y/o en la libreta de ruta

7. LIBRETA DE RUTA.

Esta deberá publicarse en versión electrónica a más tardar el martes anterior al rally

Los competidores pueden imprimirla ó no, por su cuenta.

En las primeras hojas de la Libreta de Ruta, deberá llevar información de contacto para servicio de Grúas, Hospitales cercanos y Póliza de seguro de responsabilidad civil

8.- CRONOMETRAJE.

El cronometraje se hará mediante el sistema KBT, que utiliza GPS, es decir que no necesariamente habrá controles físicos en el recorrido de la ruta.

Para ello es obligatorio que la tripulación lleve un dispositivo **Android** con una aplicación que lo convierte en un transponder

9.- HORA OFICIAL.

Será la hora proporcionada por los dispositivos Android de cada tripulación

10.- DISTANCIAS y DURACION

Distancia: Entre 200 y 400 kms totales.

Duración: Entre 5 y 8 horas.

11.- KILOMETRO PATRON

La convocatoria deberá especificar la ubicación del kilómetro patrón.

En la libreta ruta de ruta existirá una comparación de odómetros, antes del inicio de la primera regularidad.

12.- NUMEROS DE COMPETENCIA Y PUBLICIDAD

Los números 1, 2 y 3 quedan reservados para los pilotos mejores posicionados en el campeonato de 2024.

Los números entre el 4 y 99 son elegibles para cualquier competidor por estricto orden de su propia solicitud e inscripción.

Es responsabilidad del competidor llevar su número visible, en cada uno de los costados, y en una tercer posición libre, a escoger por el competidor. La altura mínima es de 35 cms para los costados.

Es obligación del competidor llevar durante todo el rally la publicidad otorgada por el comité organizador.

Se sugiere que cada competidor lleve un diseño visual tipo rally en sus vehículos, es importante para la imagen visual del campeonato.

También se sugiere que la tripulación vaya uniformada con temática propia del rally.

13.- SANCIONES

- El no portar la publicidad entregada por el organizador: Se penalizará con \$2,000.00
- Por no cumplir con los horarios de parque cerrado: Se penalizará con 30 segundos adicionales a sus penalizaciones del rally.

14.- CONSEJO DIRECTIVO.

- Presidente CAMAC – Ing. Juan Luis Calderón Hinojosa – rally.camac@gmail.com
- Director COPA CAMAC 2025 DOMINIQUE MILIAT – Ing. José Antonio Cárdenas Esquivel – rally.camac@gmail.com, jace@jace.mx
- Director técnico- Ing. Rogelio Martínez Kobashi

15.- NO PREVISTOS

Cualquier situación no prevista será definida por el comité organizador y comisario del evento.

Wikipedia:

La carrera de regularidad o **rally de regularidad** es un tipo de competición de automovilismo (y con menor frecuencia de motociclismo) en la cual los participantes deben realizar un recorrido en un tiempo lo más cercano posible al establecido por los organizadores. Cuanto menor es la diferencia, mejor puntaje se le otorga al competidor, y quien tiene mejor puntaje al completar las etapas es declarado ganador de la carrera.